HAI-Mate

교수자 사용 매뉴얼

자료 관리부터 문제 생성 · 배포 · 학습 결과 확인까지

기준 화면: 2026 학년도 2 학기 · 창의코딩파이썬-1

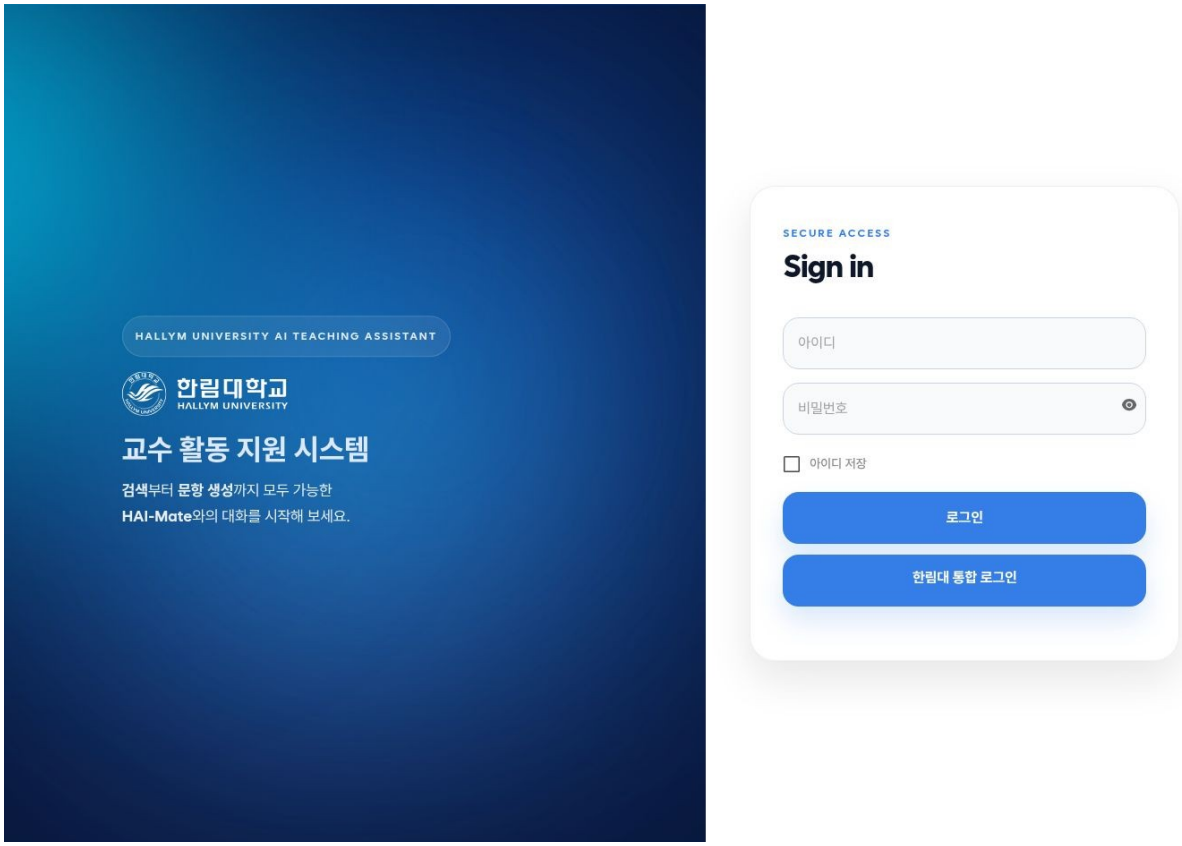
교수자 사용 흐름

1. 로그인 후 학년도·학기와 강좌를 선택합니다.
2. 학습 자료를 등록하고 학생 공개 여부를 관리합니다.
3. 자료를 근거로 학습 목표와 예습·복습·퀴즈 문제를 생성합니다.
4. 예습·복습 문제를 배포하고, 퀴즈 문제를 선별해 라이브 또는 예약으로 배포합니다.
5. 학생 제출 현황과 문항별 정오표를 확인합니다.
6. 작업을 마치면 로그아웃합니다.

> 화면 표시는 운영 시점의 데이터 상태에 따라 다를 수 있지만, 버튼과 작업 흐름은 동일합니다.

1. 로그인 및 강좌 선택

계정으로 로그인한 뒤 사용할 학년도와 학기를 확인하고 강좌로 이동합니다.



HAI-Mate 공통 로그인 화면

1. 아이디와 비밀번호를 입력해 로그인합니다. 학교 계정으로 로그인하려면 [한림대 통합 로그인]을 선택합니다.

1. 로그인 및 강좌 선택 (계속)



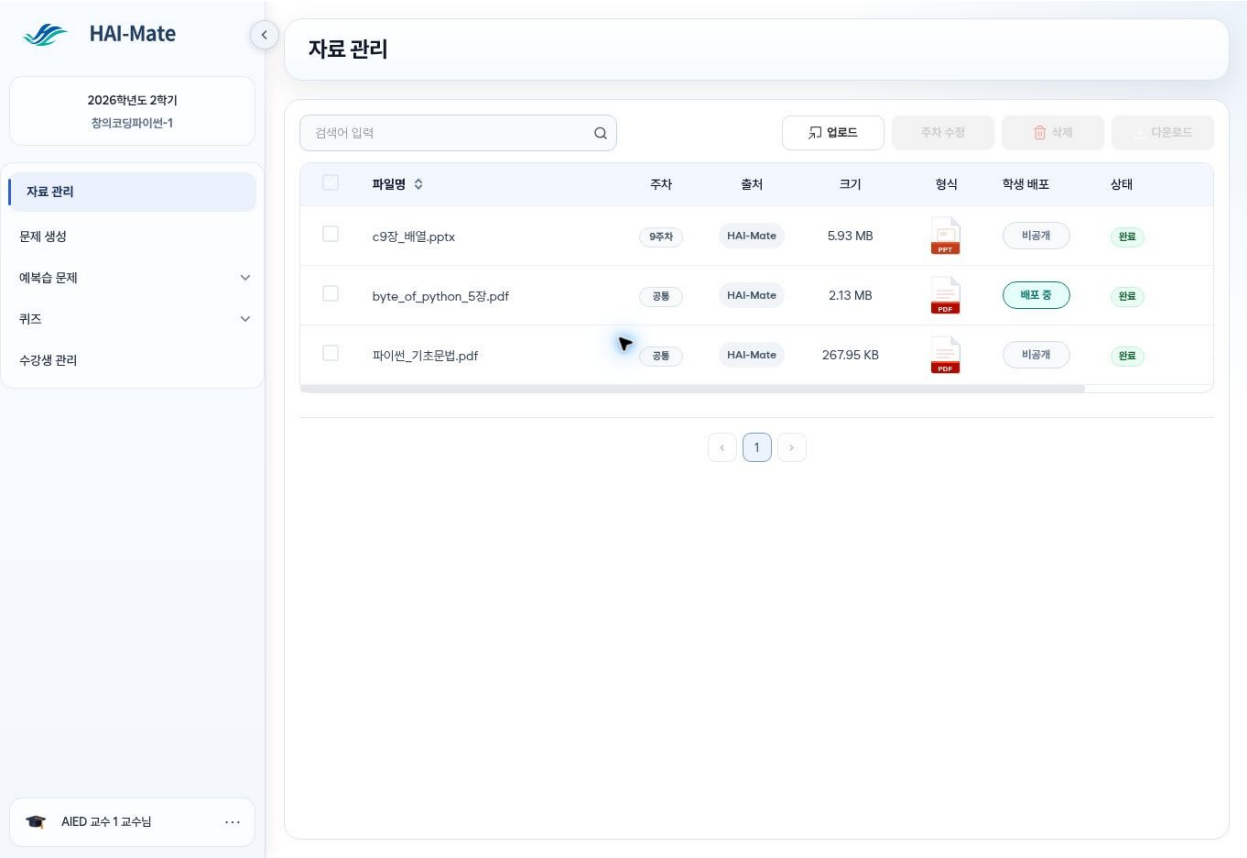
교수자 강좌 선택 화면

2. 학년도와 학기를 선택합니다.
3. 강좌 목록에서 사용할 강좌의 [바로가기] 영역을 선택합니다.

완료 상태 선택한 강좌의 `자료 관리` 화면과 왼쪽 메뉴가 표시됩니다.

2. 학습 자료 관리

문제 생성과 학생 학습에 사용할 PDF·PPT 자료를 관리합니다.
스마트리드에 업로드한 자료는 자동으로 불러오며, 해당 자료는 출처에 [스마트리드]로 표시됩니다.



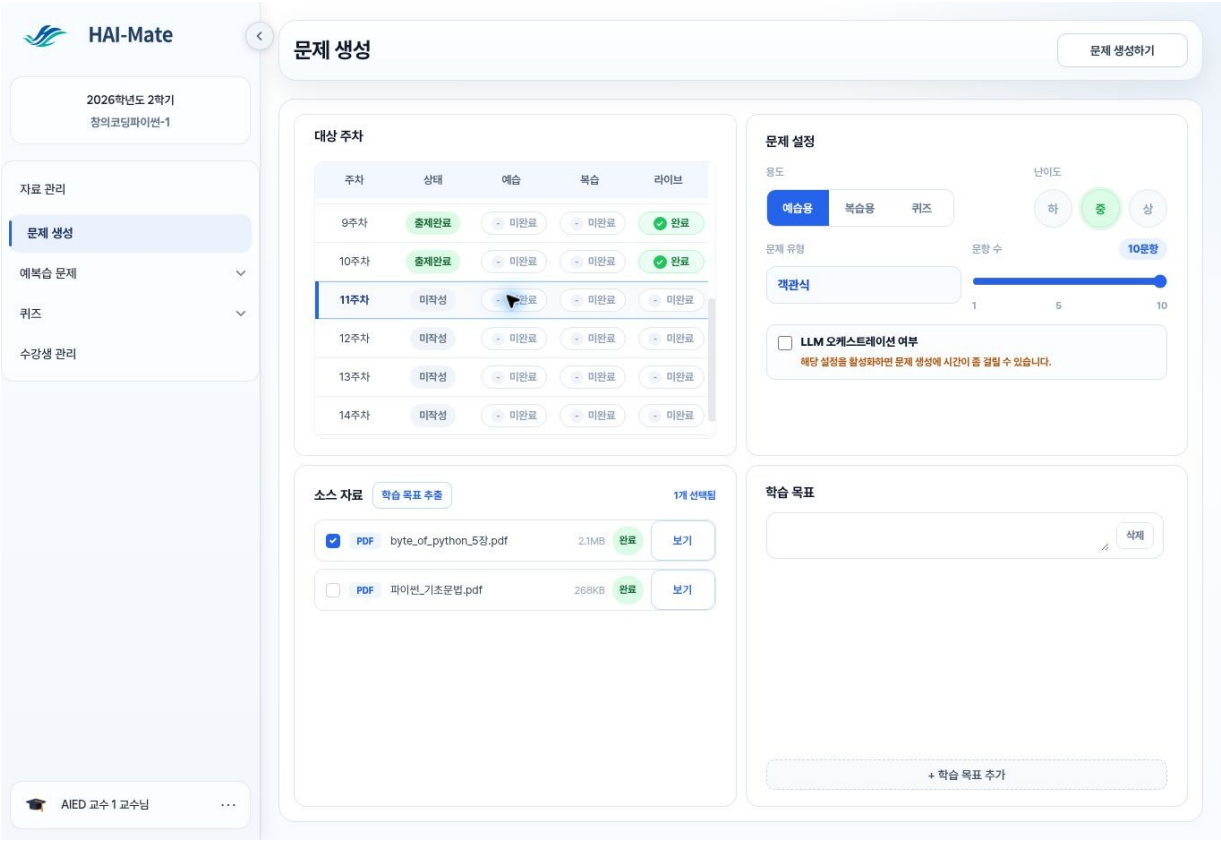
교수자 자료 관리 화면

1. [자료 관리]에서 등록된 파일과 주차, 출처, 학생 배포 상태를 확인합니다.
2. 새 자료는 [업로드]로 등록합니다.
3. 목록에서 파일을 선택하면 [주차 수정], [삭제], [다운로드]를 사용할 수 있습니다.
4. `학생 배포` 버튼으로 학생 공개 상태를 전환합니다.

완료 상태 자료의 상태가 `완료`이면 문제 생성의 소스 자료로 사용할 수 있습니다.

3. 문제 생성 준비

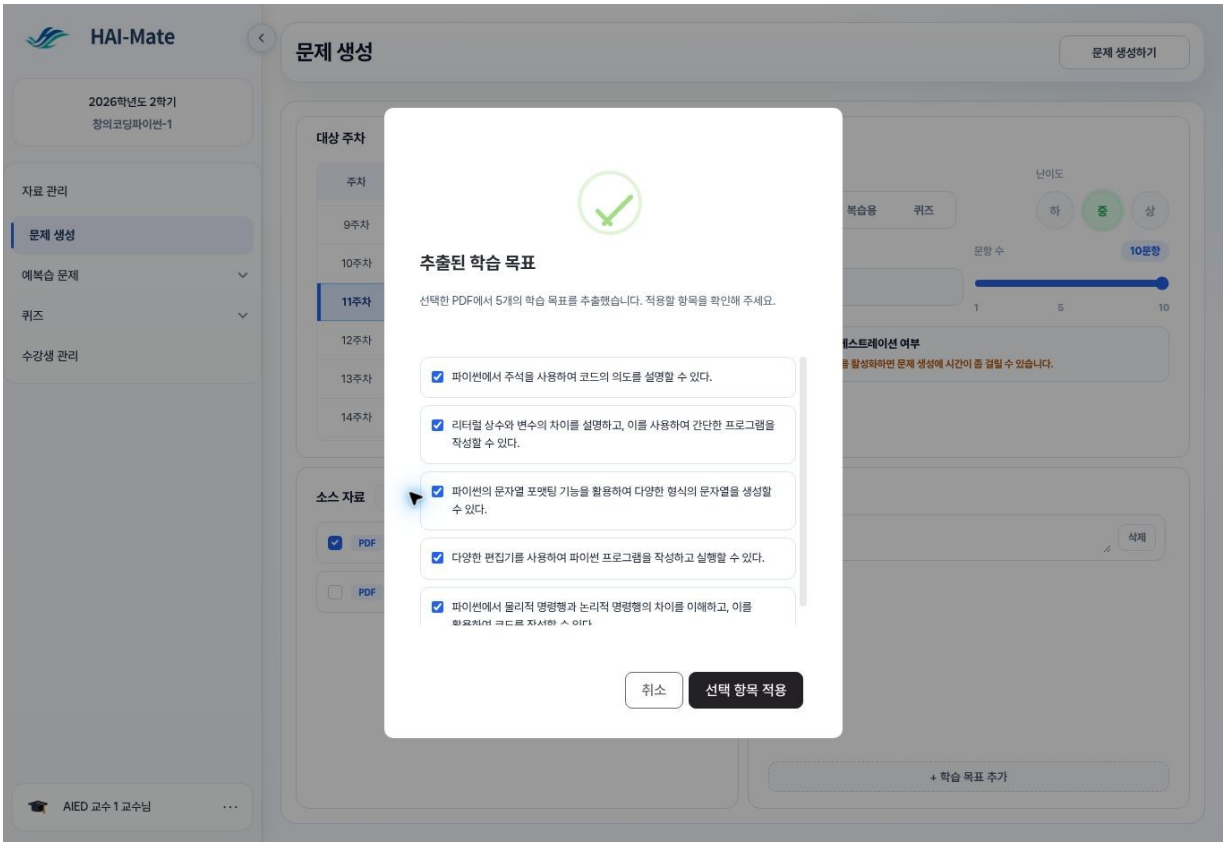
대상 주차와 소스 자료를 정한 뒤 AI 학습 목표를 추출합니다.



11 주차 미작성 상태와 소스 자료 선택

1. [문제 생성]에서 대상 주차를 선택합니다.
2. 소스 자료를 체크한 뒤 [학습 목표 추출]을 선택합니다.

3. 문제 생성 준비 (계속)



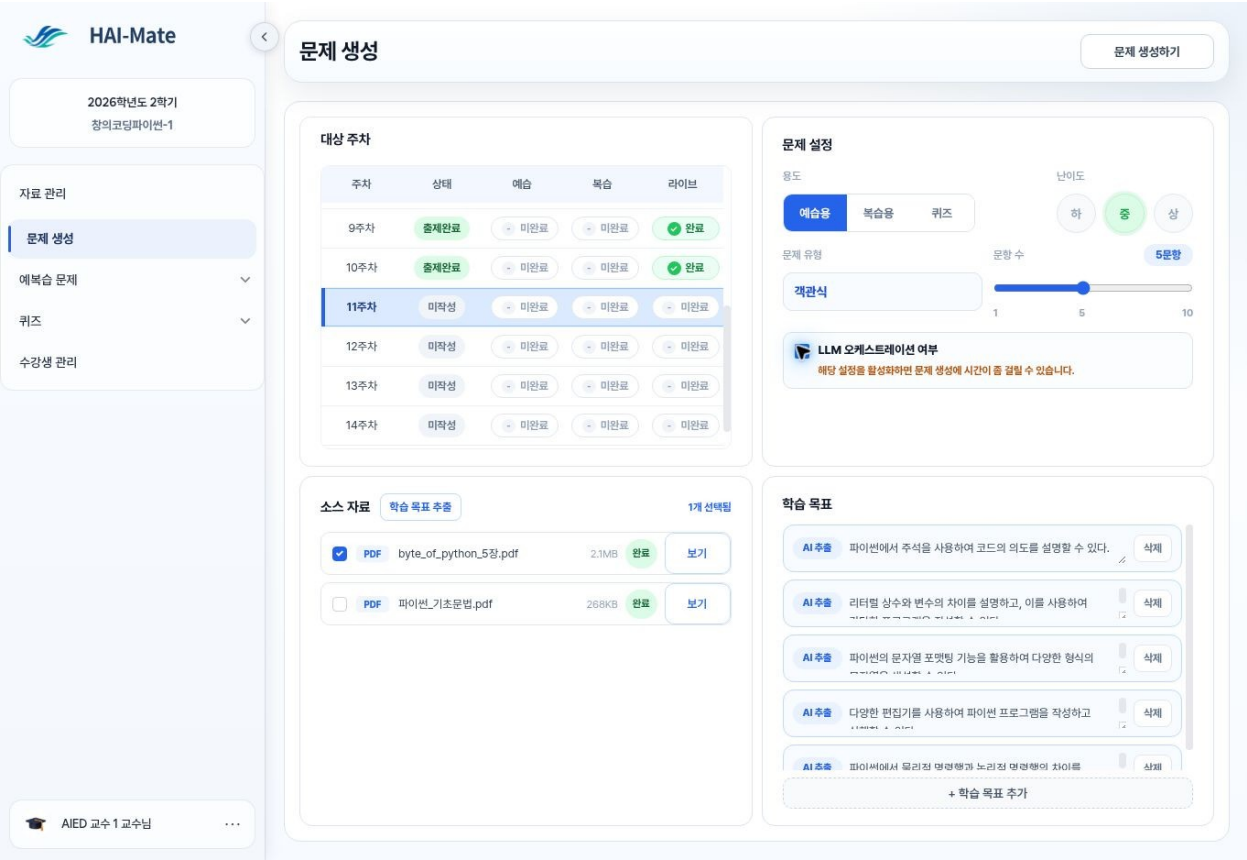
AI 가 추출한 학습 목표 선택

3. 추출된 목표 중 사용할 항목을 체크하고 [선택 항목 적용]을 선택합니다.
4. 필요하면 적용된 학습 목표를 직접 수정하거나 추가합니다.

완료 상태 선택한 학습 목표가 오른쪽 `학습 목표` 영역에 표시됩니다.

4. 문제 조건 설정 및 AI 생성

예습·복습·퀴즈 중 용도를 정하고 생성 조건을 설정합니다.



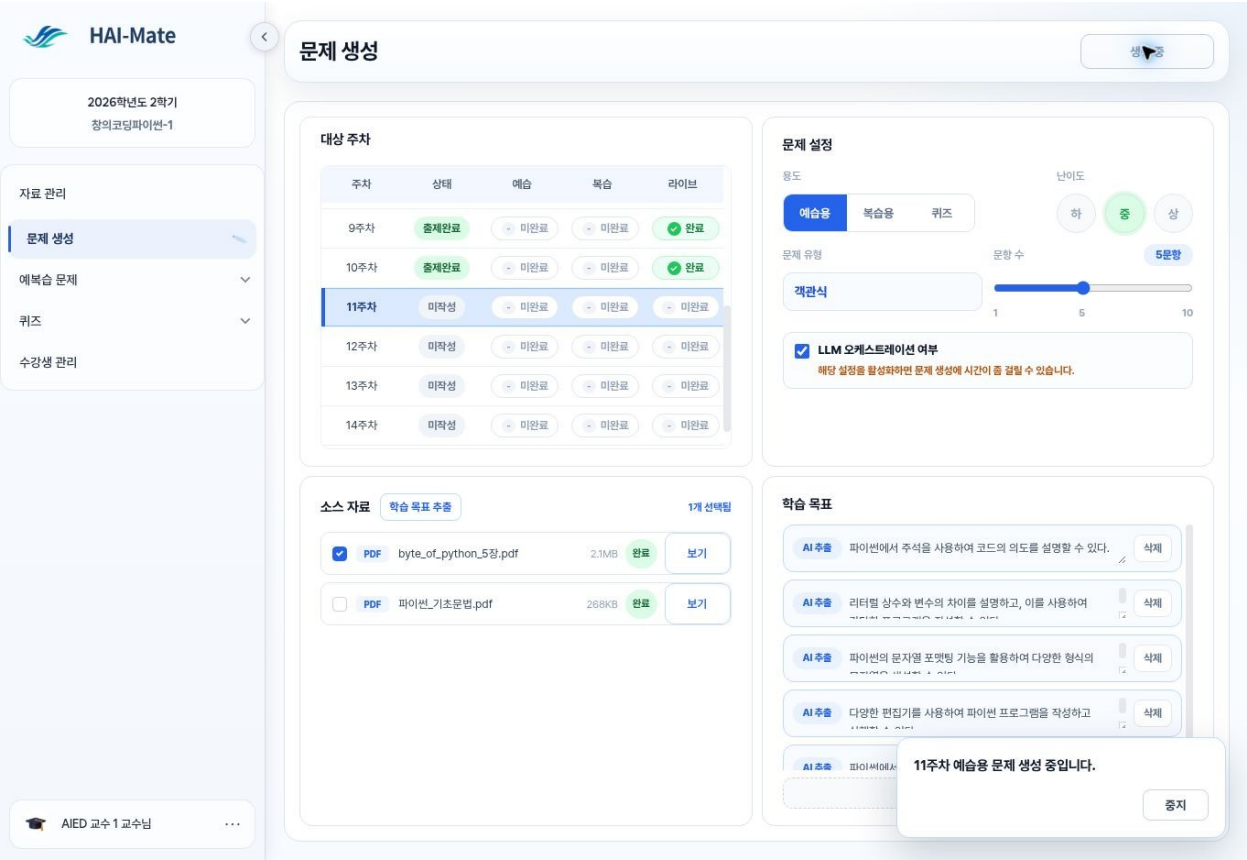
예습용 5 문항과 LLM 오케스트레이션 설정

1. 용도에서 [예습용], [복습용], [퀴즈] 중 하나를 선택합니다.
2. 난이도와 문항 수를 설정합니다.
3. `LLM 오케스트레이션 여부`를 체크합니다.
4. [문제 생성하기]를 선택하고 생성이 끝날 때까지 기다립니다.

완료 상태 생성이 끝나면 용도와 관계없이 같은 검토·저장 화면으로 이동합니다.

5. 생성 중 상태 확인

LLM 오케스트레이션을 사용하면 일반 생성보다 시간이 더 걸릴 수 있습니다.



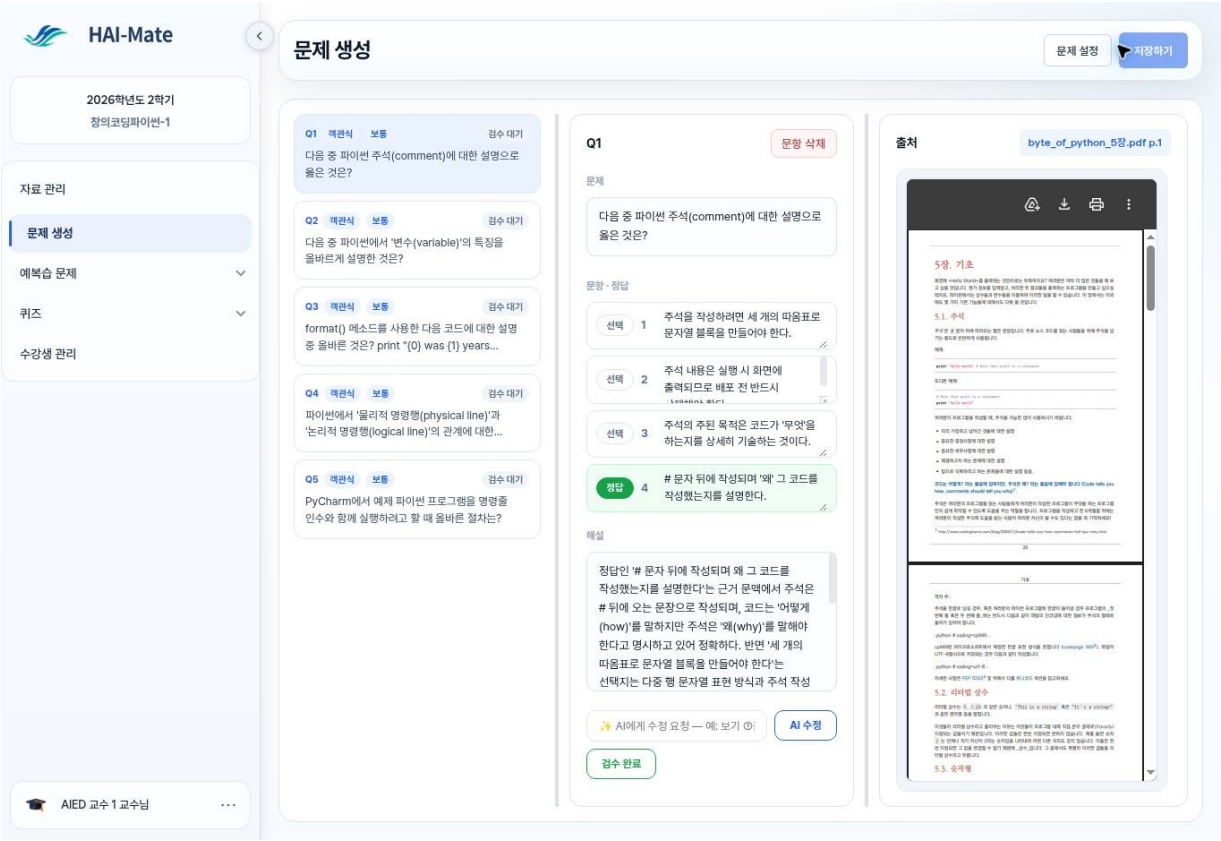
11 주차 예습용 문제 생성 중 상태

1. 화면 오른쪽 아래의 생성 중 안내를 확인합니다.
2. 작업을 중단하지 않고 완료될 때까지 기다립니다.

완료 상태 화면 오른쪽 아래의 생성 중 안내가 완료 안내로 바뀌고 [검토하기] 버튼이 표시됩니다. [검토하기]를 선택하면 문항 검토 화면으로 이동합니다.

6. 생성 문제 검토 및 저장

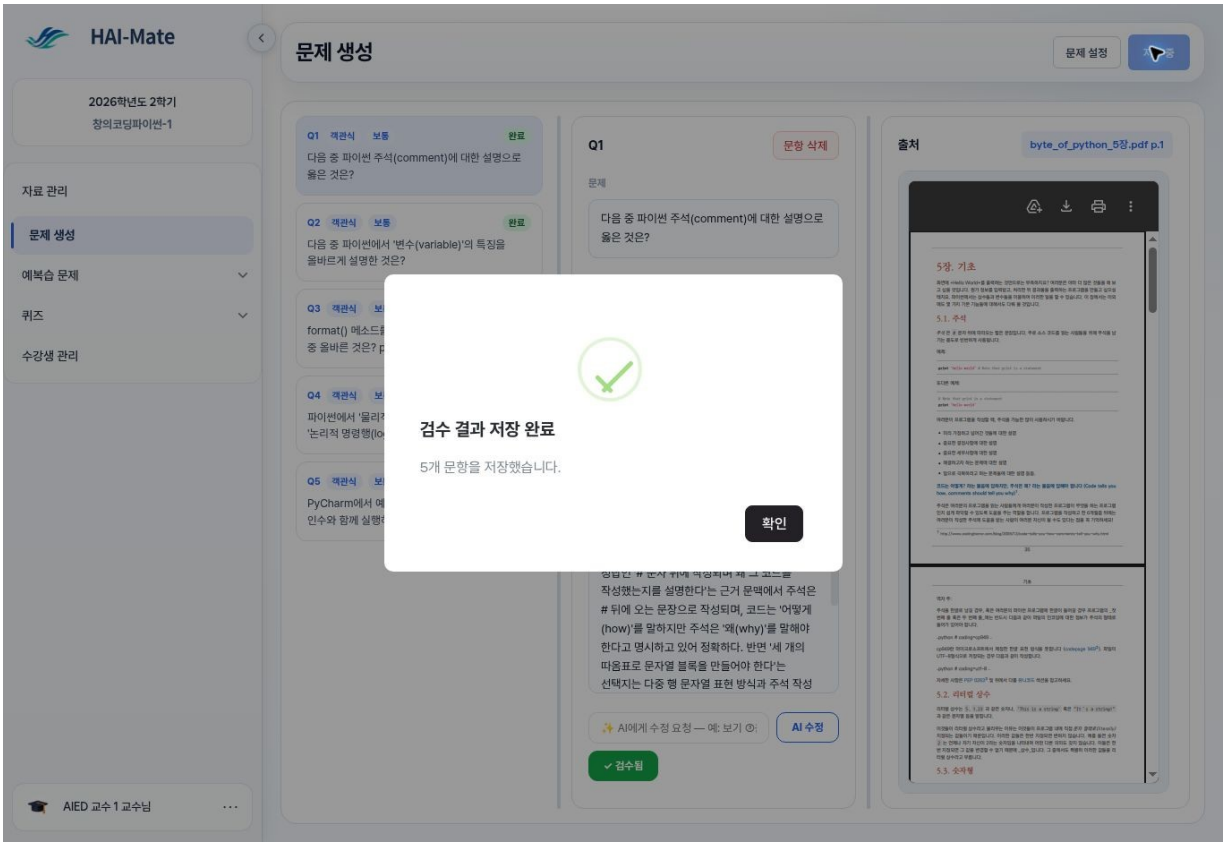
예습·복습·퀴즈는 동일한 화면에서 문항, 보기, 정답, 해설과 출처를 검토합니다.



문항별 내용·정답·해설·출처 검토

1. 왼쪽 문항 목록에서 문항을 차례로 선택합니다.
2. 문제와 보기를 검토하고 정답 표시를 확인합니다.
3. 해설과 오른쪽 출처 PDF 페이지를 확인합니다.
4. 필요하면 문항을 직접 수정하거나 `AI 에게 수정 요청` 후 [AI 수정]을 사용합니다.

6. 생성 문제 검토 및 저장 (계속)



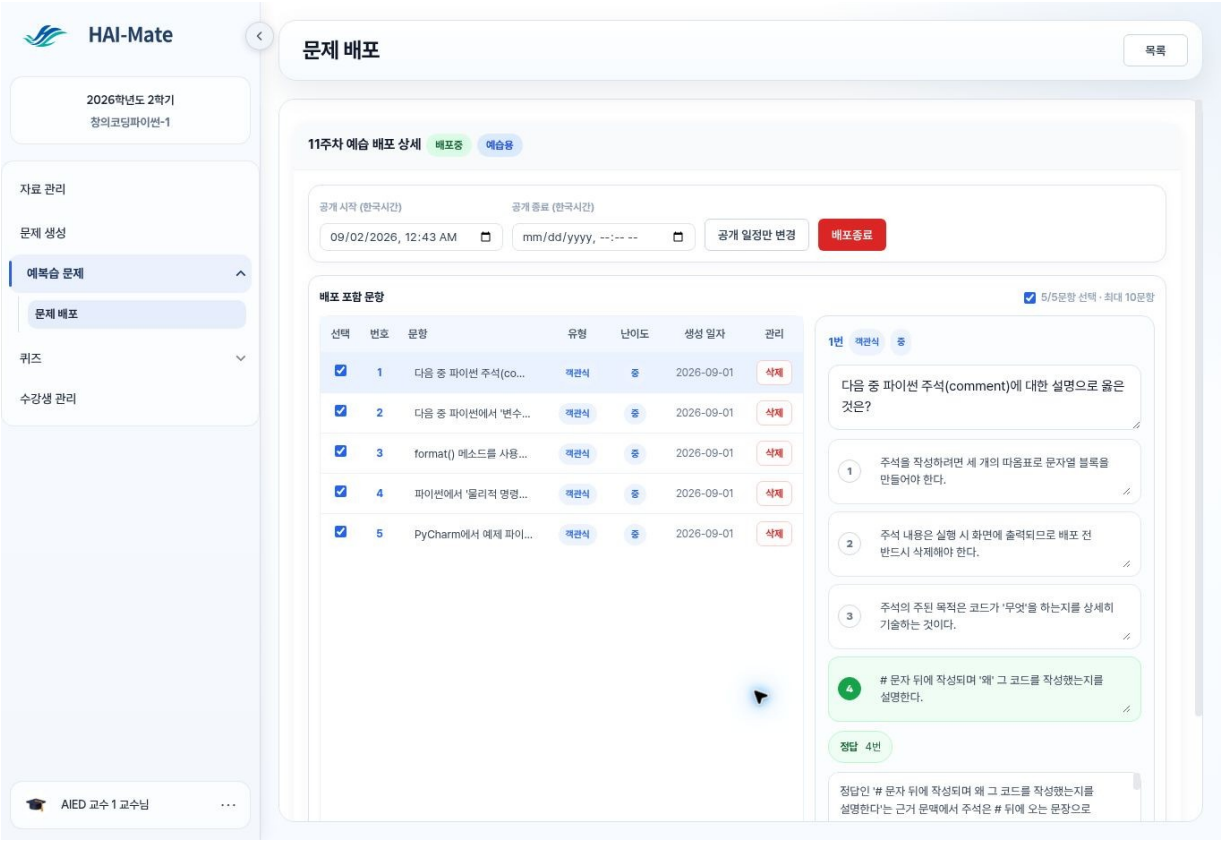
5 개 문항 저장 완료 안내

5. 검토가 끝난 문항은 [검수 완료]로 표시하고, 모든 문항 완료 후 [저장하기]를 선택합니다.

완료 상태 예습·복습 저장 후에는 예복습 문제 목록으로, 퀴즈 저장 후에는 퀴즈 문제 관리 화면으로 이동합니다.

7. 예습·복습 문제 배포

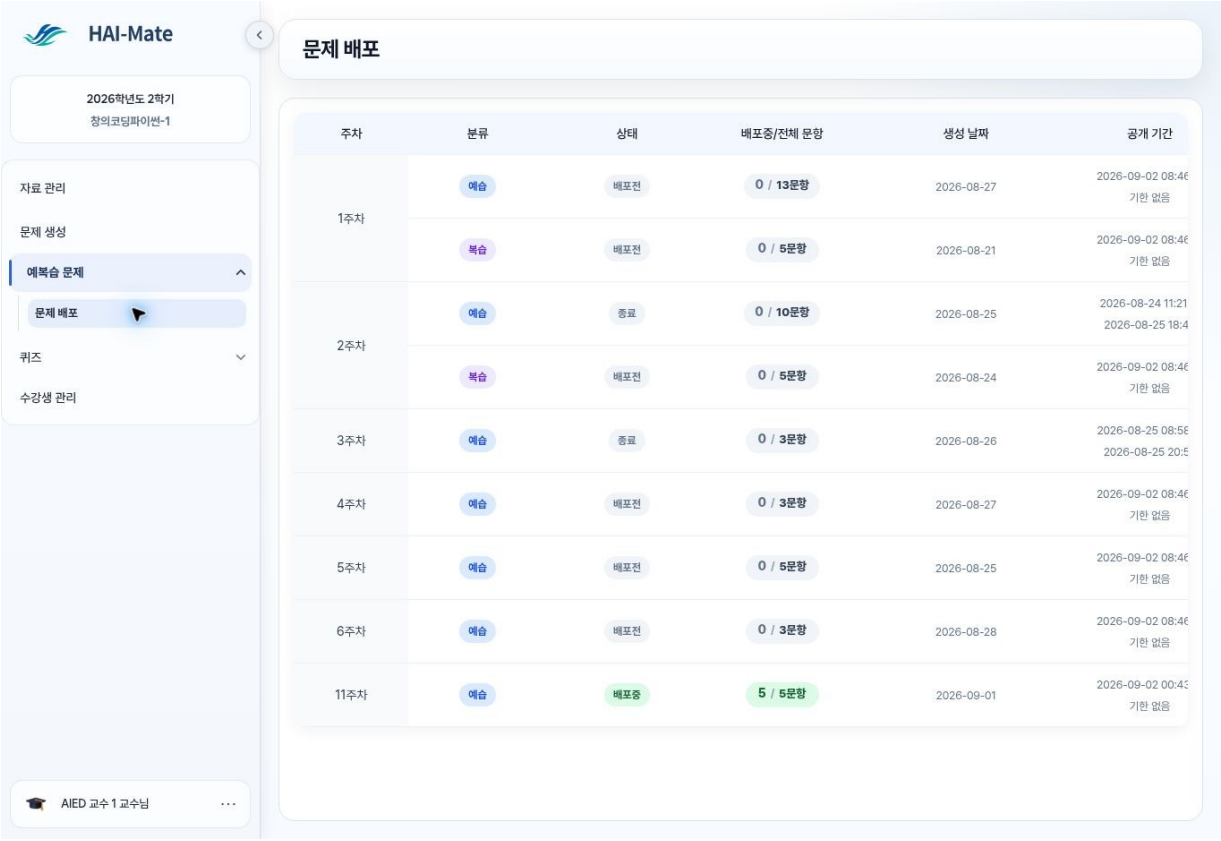
예습과 복습은 같은 배포 화면을 사용합니다. 예습 화면을 기준으로 설명합니다.



11 주차 예습 배포 문항과 공개 기간

1. [예복습 문제] > [문제 배포]로 이동합니다.
2. 주차와 `예습` 또는 `복습`을 선택합니다.
3. 배포할 문항과 공개 기간을 설정한 뒤 배포를 실행합니다.

7. 예습·복습 문제 배포 (계속)



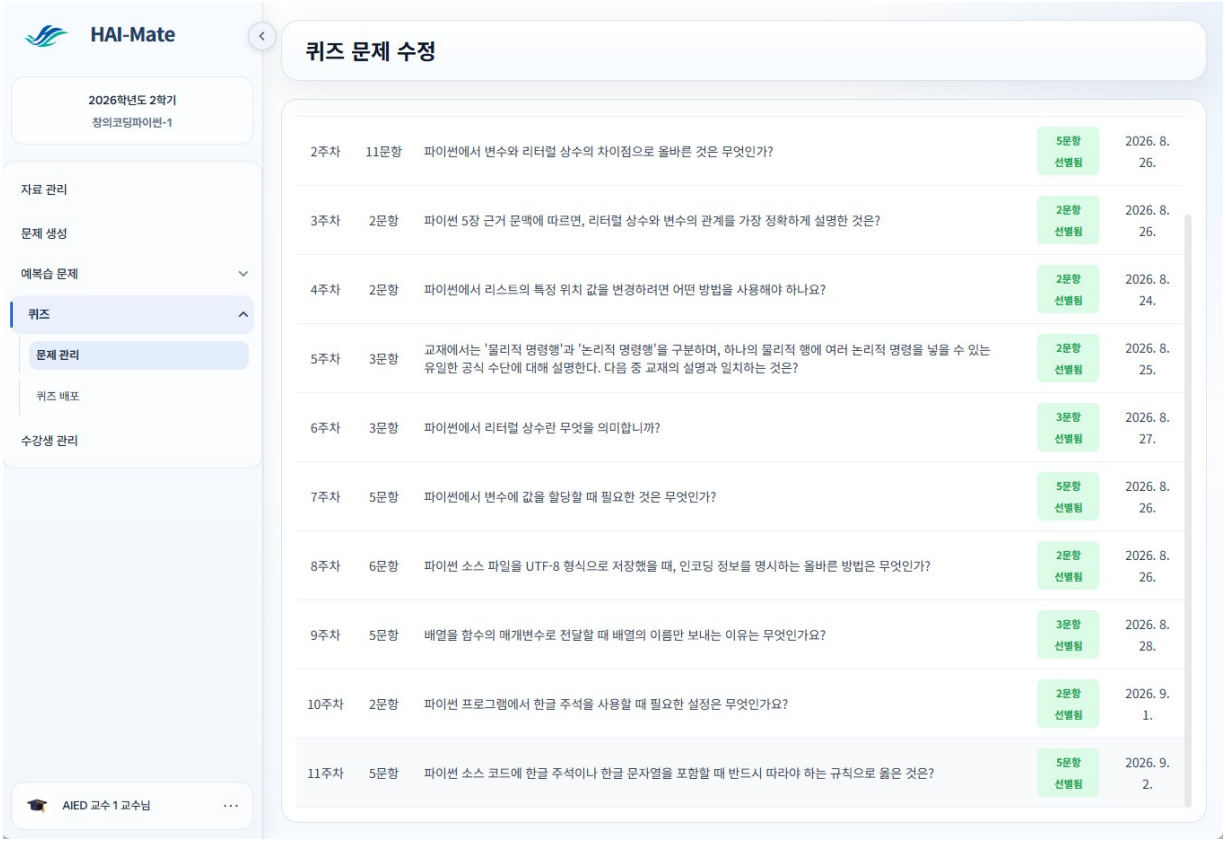
배포 중으로 표시된 11 주차 예습

4. 주차 목록에서 상태와 공개 기간을 확인합니다.

완료 상태 상태가 `배포 중`이면 학생의 예복습 문제 목록에 표시됩니다.

8. 퀴즈 문항 선별

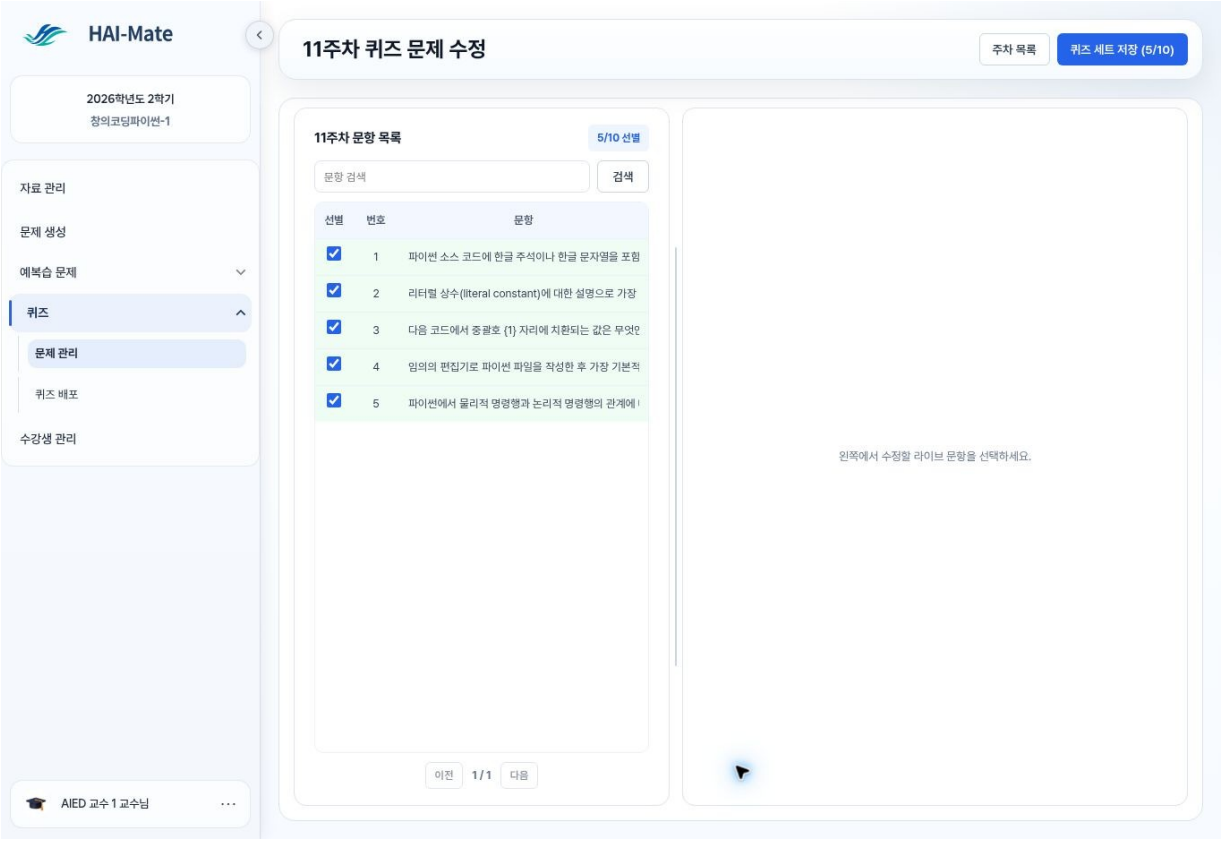
생성된 퀴즈 문항 중 실제 배포할 문항을 퀴즈 세트로 저장합니다.



퀴즈 문제 관리에서 11 주차 문항 구성 확인

1. [퀴즈] > [문제 관리]에서 해당 주차를 선택합니다.

8. 퀴즈 문항 선별 (계속)



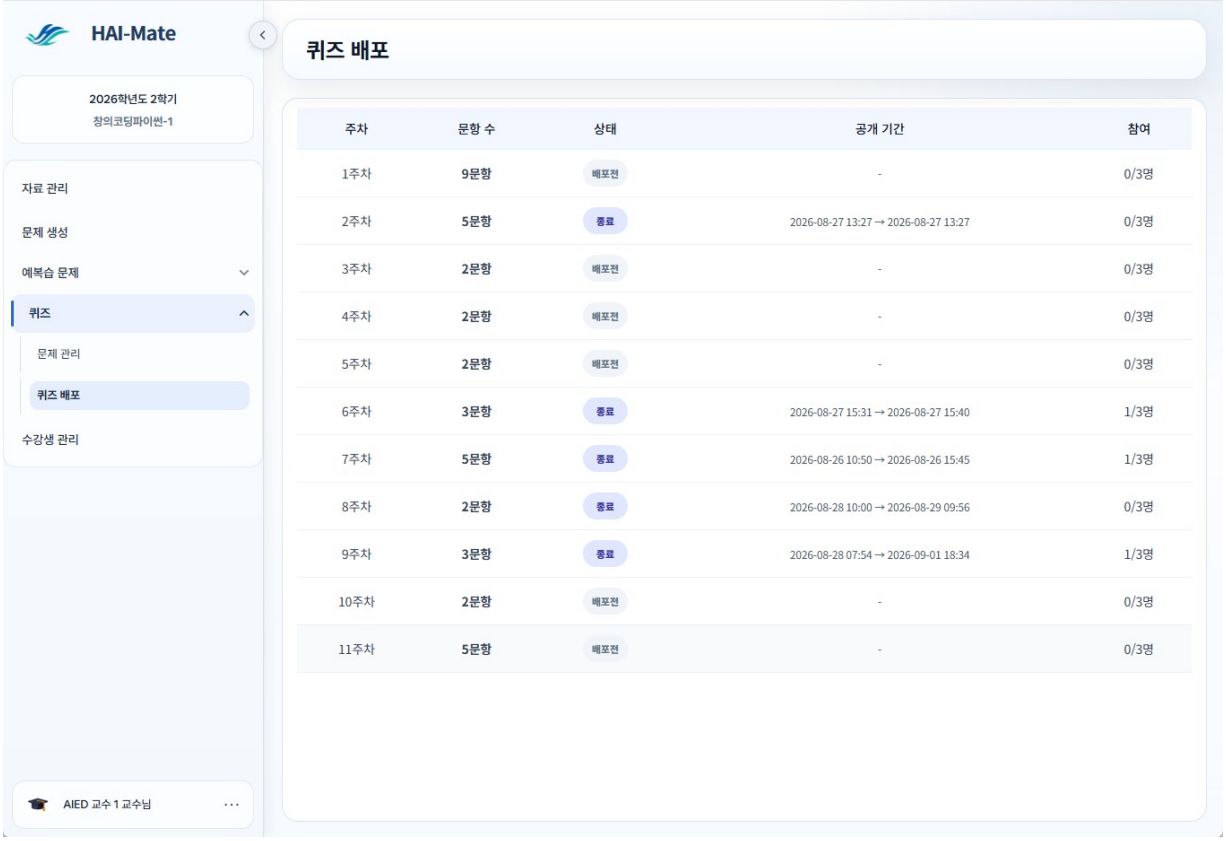
11 주차 5 개 문항 선택 상태

2. 문항 내용을 확인하고 배포할 문항을 선택합니다.
3. 선택 문항 수를 확인한 뒤 퀴즈 세트를 저장합니다.

완료 상태 주차 목록에 `5 문항 선별됨`과 같이 퀴즈 세트 문항 수가 표시됩니다.

9. 퀴즈 배포 및 참여 결과 확인

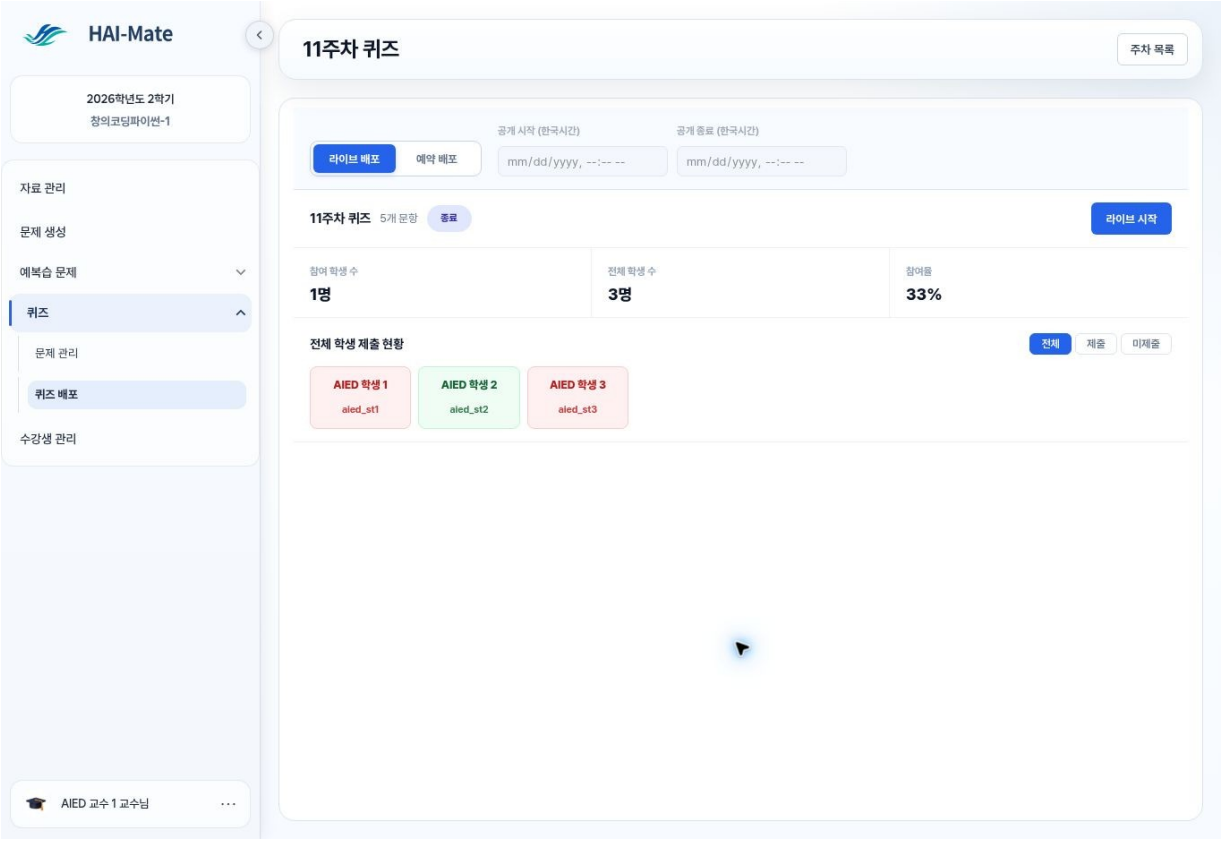
퀴즈는 라이브 또는 예약으로 배포하며, 종료 후에도 학생별 제출 여부를 확인할 수 있습니다.



11 주차 퀴즈 배포 전 상태

1. [퀴즈] > [퀴즈 배포]에서 대상 주차를 선택합니다.

9. 퀴즈 배포 및 참여 결과 확인 (계속)



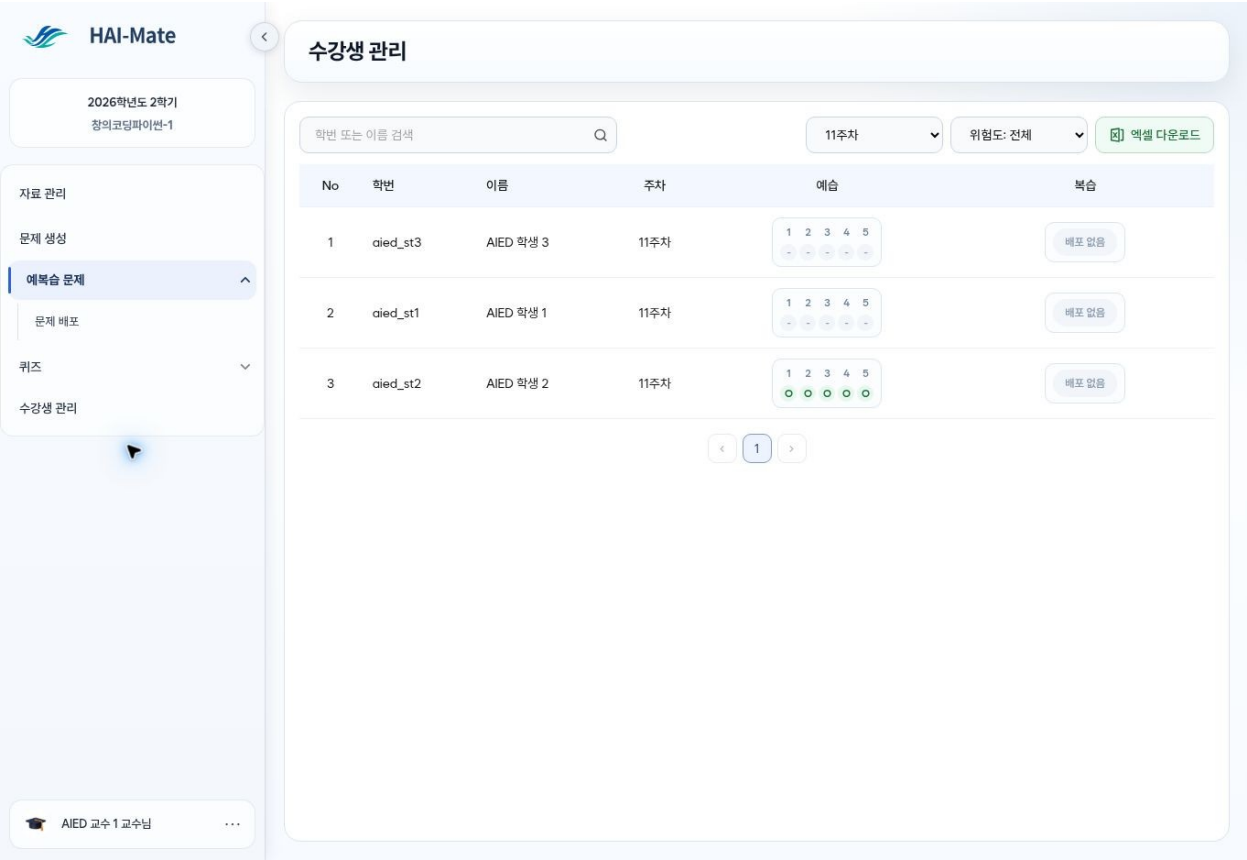
11 주차 학생별 퀴즈 제출 현황

2. 즉시 진행하려면 [라이브 배포] 모드에서 [라이브 시작]을 선택합니다. 지정 기간에 공개하려면 [예약 배포]를 선택합니다.
3. 진행 중에는 참여 학생 수와 제출 여부를 확인하고, 종료 후에는 상태가 `종료`로 표시되는지 확인합니다.
4. `전체`, `제출`, `미제출` 필터로 학생별 결과를 확인합니다.

완료 상태 배포 전에는 상태가 `배포전`으로 표시됩니다. 배포 후에는 참여 인원과 학생별 제출 여부를 확인할 수 있습니다.

10. 수강생 학습 결과 확인

주차별 예습·복습 정오표와 학생별 학습 상태를 확인합니다.



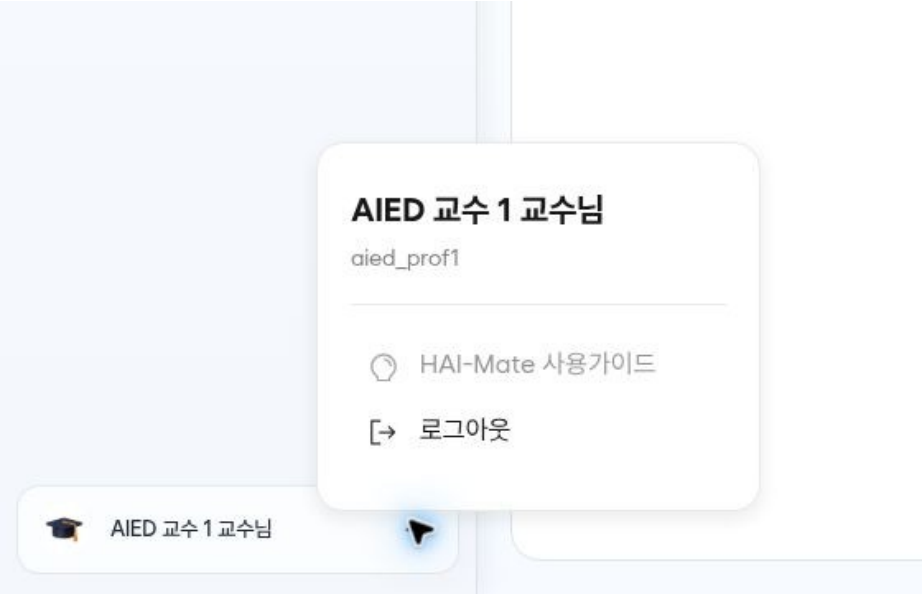
11 주차 예습 문항별 정오표

1. [수강생 관리]로 이동합니다.
2. 확인할 주차와 위험도 필터를 선택합니다.
3. 학생별 예습·복습 제출 및 문항별 정오표를 확인합니다.
4. 필요하면 학번·이름으로 검색하거나 [엑셀 다운로드]를 사용합니다.

완료 상태 정답은 `O`, 오답은 `X`로 표시되어 학생별 문항 수행 결과를 한눈에 확인할 수 있습니다.

로그아웃

사용을 마친 뒤에는 사용자 메뉴에서 로그아웃합니다.



교수자 사용자 메뉴의 로그아웃 위치

1. 화면 왼쪽 아래의 사용자 영역에 마우스 포인터를 올려 사용자 메뉴를 표시합니다.
2. 표시되는 메뉴에서 [로그아웃]을 선택한 뒤 확인 창에서 다시 [로그아웃]을 선택합니다.

완료 상태 로그인 화면으로 이동합니다.